



AUSSCHREIBUNG

**Deutsche Jugend Meisterschaften
Karambol / Kegel / Pool / Snooker
2021**



Stand: 31.08.2020

Inhaltsverzeichnis

VORWORT	4
1 ALLGEMEINE INFORMATIONEN	6
1.1 VERANSTALTUNGSZEIT UND -ORT, EINTRITT	6
1.2 MELDEWESEN UND-TERMINE.....	6
1.3 TURNIERLEITUNG / ORGANISATIONSBIRO	6
1.4 UMFRAGE ZUR AUSWERTUNG DER DJM 2021	6
2 ZEITPLAN DJM 2021	7
3 QUOTENTABELLEN / NACHRÜCKERLISTEN	8
3.1 WETTBEWERBE POOL	8
3.2 WETTBEWERBE SNOOKER.....	10
4 VORSCHAU DJM 2022	11
5 ALLGEMEINER TEIL	12
5.1 VERANSTALTUNGSZEIT UND -ORT, EINTRITT	12
5.2 TEILNAHMEBERECHTIGUNGEN	12
5.3 MELDEWESEN UND -TERMINE.....	13
5.5 SPIELERKLEIDUNG	15
5.6 SCHIEDSRICHTER	15
5.7 SPIELREGELN	16
5.8 SPIELMATERIALIEN.....	16
5.9 DELEGATIONSLEITER.....	16
5.10 DOPING- UND ALKOHOL-KONTROLLEN.....	16
5.11 SONSTIGE BESTIMMUNGEN.....	17
5.12 SCHLUSSBESTIMMUNGEN	17
6 WETTBEWERBE KARAMBOL, TURNIER-BILLARD	18
6.1 DREIBAND (TB) – U15	18
6.2 FREIE PARTIE (TB) – U15	18
6.3 FREIE PARTIE (TB) – U19	18
6.4 WERTUNG / KLASSEMENT IN ALLEN WETTBEWERBEN.....	19
7 WETTBEWERBE KARAMBOL, MATCH-BILLARD.....	20
7.1 FREIE PARTIE (MB) – U21	20
7.2 DREIBAND (MB) – U21	20
7.3 WERTUNG / KLASSEMENT IN ALLEN WETTBEWERBEN.....	20
8 WETTBEWERBE KEGEL, TURNIER-BILLARD	22
8.1 BILLARDKEGELN Bk2-KOMBI (TB) – U17	22
8.2 BILLARDKEGELN Bk2-KOMBI (TB) – U21	22
8.3 EUROKEGEL (TB) – U17	23
8.4 EUROKEGEL (TB) – U21	23
8.5 WERTUNG UND KLASSEMENT IN DEN WETTBEWERBEN BK2-KOMBI UND EUROKEGEL	23

9	WETTBEWERBE KEGEL, MATCH-BILLARD	25
9.1	BIATHLON (MB)	25
9.2	5-KEGEL (MB)	25
9.3	WERTUNG UND KLASSEMENT	25
10	WETTBEWERBE POOL	27
10.1	14.1-ENDLOS	27
10.2	8-BALL	28
10.3	9-BALL	30
10.4	10-BALL	32
10.5	WEITERE BESTIMMUNGEN ZU DEN WETTBEWERBEN	33
11	WETTBEWERBE SNOOKER	36
11.1	SNOOKER	36
11.2	WEITERE BESTIMMUNGEN ZU DEN WETTBEWERBEN	37

VORWORT

Liebe Sportler*innen, liebe Sportfreund*innen, liebe Kolleg*innen,

aufgrund unerwarteter Herausforderungen in diesem Jahr, schreiben wir erneut die 14. Deutschen Jugendmeisterschaften in Bad Wildungen aus. Für alle von uns ist es eine schmerzhaft Nachricht gewesen, dass die Deutschen Jugendmeisterschaften 2020 nicht stattfinden konnten. Dennoch bin nach wie vor froh, die Entscheidung gemeinsam mit den Landesverbänden präventiv und verantwortungsbewusst getroffen zu haben.

Jetzt gilt es den Blick wieder nach vorne zu richten und das sportliche Highlight des Jahres mit knapp 300 Billardsportler*innen in den Altersklassen U15, U17, U19 und U21 bestmöglich zu planen.

Für das kommende Jahr haben wir uns etwas ganz Besonderes ausgedacht: Die Deutsche Billard-Jugend plant eine Charity-Aktion im Rahmen der Deutschen Jugendmeisterschaften 2021. Jugendsportler*innen, die aufgrund ihres Alters keine Möglichkeit bekommen hätten, sich von der DBJ zu verabschieden sind herzlichst eingeladen im Rahmen eines „Comeback Cups“ an der DJM 2021 teilzunehmen. Außerdem sammeln wir Spenden für wohltätige Zwecke im Raum Bad Wildungen.

Wir haben in der ersten Jahreshälfte 2020 bereits den Fokus auf einige Veränderungen in der Kinder- und Jugendarbeit setzen können. Das Jugendkonzept „DBJ Vision 2030“ ist unser Leitfaden für die Umstrukturierung der Deutschen Billard-Jugend. Neuerungen der letztjährigen DJM Ausschreibung, wie beispielsweise die Lockerung der Teilnahme ausländischer Sportler und der Kleiderordnung haben wie die feierliche Eröffnung am Montagabend auch in diesem Jahr bestand.

Wir wollen weiterhin Impulse setzen und benötigen dafür die Unterstützung unserer vielfältigen Billardgemeinschaft! Wer sich informieren möchte, wie er sich bei uns einbringen kann oder was unsere Anliegen und Vorhaben sind, kann seine Fragen gerne per Mail an jugend@billard-union.de richten.

Unser herzlichster Dank geht an dieser Stelle an die Stadt Bad Wildungen für die jahrelange Gastfreundschaft und dem gesamten Organisationsteam der Meisterschaft.

Euch allen wünsche ich viel Spaß und "Gut Stoß" bei der Veranstaltung mit spannenden und fairen Wettkämpfen!

Mit freundlichen Grüßen



Lukas Blondeel
Jugendvorsitzender

Billard



Deutsche Jugend Meisterschaften 2021

SAVE THE DATES

15.02.2021

Letzter Tag für die Meldung durch die Landesverbände

01.03.2021

Veröffentlichung der Gruppen

06. bis 10.04.2021

Wettbewerbe
Karambol, Kegel, Pool,
Snooker

Beginn

täglich 08:30 Uhr

Ort

Wandelhalle
Georg-Viktor-Quelle 3
Bad Wildungen (Hessen)

Starter

aus 15 Landesverbänden

Livestream

[www.sportdeutschland.tv/
billard](http://www.sportdeutschland.tv/billard)

mehr Infos

[http://portal.billarda-
rea.de/content/djm-2021](http://portal.billarda-rea.de/content/djm-2021)



1 ALLGEMEINE INFORMATIONEN

1.1 VERANSTALTUNGSZEIT UND -ORT, EINTRITT

- (1) Veranstaltungsort ist die Wandelhalle in Bad Wildungen (An der Georg-Viktor-Quelle 3).
- (2) Der Eintritt an allen Tagen und zu allen Wettbewerben ist frei.
- (3) Die Auslosungen werden spätestens am Freitag, dem 01.03.2021, 00:00 Uhr bekannt gegeben.
- (4) Die Eröffnung findet am Montag, den 05.04.2021, 20:00 Uhr statt.
- (5) Die Deutschen Jugend Meisterschaften werden in folgenden Zeiträumen ausgetragen:

Tag	Datum	Spielbeginn	Siegerehrung	Spielende
Dienstag	06.04.2021	08:30 Uhr	21:00 Uhr	20:30 Uhr
Mittwoch	07.04.2021	08:30 Uhr	21:00 Uhr	20:30 Uhr
Donnerstag	08.04.2021	08:30 Uhr	21:00 Uhr	20:30 Uhr
Freitag	09.04.2021	08:30 Uhr	21:00 Uhr	20:30 Uhr
Samstag	10.04.2021	08:30 Uhr	15:30 Uhr	15:00 Uhr

- (6) Partien, die zum täglichen Spielende nicht beendet sind, werden am Folgetag um 08:00 Uhr fortgesetzt.

1.2 MELDEWESEN UND-TERMINE

- (1) Meldeschluss für die Deutschen Meisterschaften ist Montag, der 15.02.2021.
- (2) Die Startfelder sowie die namentliche Zusammensetzung der Gruppen werden bis zum 01.03.2021 veröffentlicht.

1.3 TURNIERLEITUNG / ORGANISATIONSBIÜRO

- (1) Das Büro der Turnierleitung sowie das Organisationsbüro sind ausgeschildert.
- (2) Die Gesamtturnierleitung erfolgt durch:
 - Thomas Haas sportreferent@billard-union.de
- (3) Die Turnierleitung der einzelnen Disziplinen der Deutschen Jugend Meisterschaften erfolgt durch:
 - Karambol Stefan Andres, Jens Schumann dbj-karambol-kegel@billard-union.de
 - Kegel Lothar Friebel sportwart-kegel@billard-union.de
 - Pool Sebastian Bock dbj-pool@billard-union.de
 - Snooker Franziska Elze dbj-snooker@billard-union.de

1.4 UMFRAGE ZUR AUSWERTUNG DER DJM 2021

Die Auswertung der Deutschen Jugend Meisterschaften 2021 kann von jedem Teilnehmer, Delegierten oder Besucher im Zeitraum vom 06.04. bis 31.05.2021 vorgenommen werden:

Online-Umfrage zur Auswertung der Deutschen Jugend Meisterschaften 2021

2 ZEITPLAN DJM 2021

Beginn	Ende	Spielart	Wettbewerb
Di., 06.04.2021	Di., 06.04.2021	Pool	14.1 endlos (wU19, mU19, mU17)
Di., 06.04.2021	Do., 08.04.2021	Pool	8-Ball (wU19, mU19, mU17, U15)
Di., 06.04.2021	Mi., 07.04.2021	Kegel (MB)	Biathlon (U21)
Di., 06.04.2020	Do., 08.04.2021	Karambol (TB)	Freie Partie (U15, U19)
Di., 06.04.2021	Do., 08.04.2021	Karambol (MB)	Dreiband (U21)
Di., 06.04.2021	Mi., 07.04.2021	Snooker	U15
Mi., 07.04.2021	Do., 08.04.2021	Snooker	U18
Mi., 07.04.2021	Do., 08.04.2021	Kegel (TB)	BK2-Kombi (U17, U21)
Mi., 07.04.2021	Fr., 09.04.2021	Karambol (MB)	(Dreiband U17)
Do., 08.04.2021	Fr., 09.04.2021	Karambol (TB)	Dreiband (U15)
Do., 08.04.2021	Fr., 09.04.2021	Pool	10-Ball (wU19, mU19, mU17, U15)
Do., 08.04.2021	Sa., 10.04.2021	Snooker	U21
Fr., 09.04.2021	Sa., 10.04.2021	Pool	9-Ball (wU19, mU19, mU17, U15)
Fr., 09.04.2021	Sa., 10.04.2021	Kegel (MB)	5-Kegel U21
Do., 08.04.2021	Sa., 10.04.2021	Kegel (TB)	Eurokegel (U17, U21)
Fr., 09.04.2021	Sa., 10.04.2021	Karambol	Freie Partie U21
Di., 06.04.2021	Sa., 10.04.2021		Comeback Cup

3 QUOTENTABELLEN / NACHRÜCKERLISTEN

3.1 WETTBEWERBE POOL

3.1.1 Quotentabellen

	14.1 endlos			8-Ball				9-Ball				10-Ball			
	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19
BBBV	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
BBV	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	2	1
BLMR	1	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1	2	2	3	1
BLVN	1	1	1	2	2	2	1	2	2	2	1	2	2	1	1
BLVSA	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
BVB	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
BVBW	1	1	1	2	2	1	1	3	2	1	1	2	2	1	1
BVNR	1	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1	2	2	1	1
BVRLP	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
BVS	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
BVW	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
HBU	1	1	1	2	1	3	1	2	1	3	1	2	1	1	1
NBV	1	1	1	3	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
SBV	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	1
TBV	1	1	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1	2	1
DJM 2019 (Pl. 1)	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	-	1	1	1
Härtefälle	-	-	-	-	4	4	-	-	4	4	-	-	4	4	-
Gesamt	16			32	24	24	16	32	24	24	16	30	24	24	16

DJM 2019 14.1 endlos	mU17:	Dennis Laskowski (BVBW)
DJM 2019 14.1 endlos	mU19:	Christian Fröhlich (TBV)
DJM 2019 14.1 endlos	wU19:	Vivien Heine (BLVN)
DJM 2019 8-Ball	U15:	Finn Böge (NBV)
DJM 2019 8-Ball	mU17:	Dennis Laskowski (BVBW)
DJM 2019 8-Ball	mU19:	Christian Fröhlich (TBV)
DJM 2019 8-Ball	wU19:	Alina Brummer (BBV)
DJM 2019 10-Ball	mU17:	Dennis Laskowski (BVBW)
DJM 2019 10-Ball	mU19:	Christian Fröhlich (TBV)
DJM 2019 10-Ball	wU19:	Vivien Heine (BLVN)
DJM 2019 9-Ball	U15:	Eric Mattern (BVBW)
DJM 2019 9-Ball	mU17:	Clemens Ebert (SBV)
DJM 2019 9-Ball	mU19:	Niklas Dohr (BLMR)
DJM 2019 9-Ball	wU19:	Vivien Heine (BLVN)

3.1.2 Nachrückerlisten

LV	14.1 endlos			8-Ball				9-Ball				10-Ball			
	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19	U15	mU17	mU19	wU19
1. NR	BLVN	BLVN	BBV	BLMR	BVBW	BVBW	BVNR	BVW	BVBW	BVBW	BLVN	BVBW	BBV	BVW	BLMR
2. NR	BVNR	BLMR	HBU	BVW	BLVN	BBV	BLMR	HBU	BBV	BLMR	BBV	SBV	SBV	NBV	HBU
3. NR	SBV	BBV	BLMR	BVBW	BLMR	BLMR	BLMR	BLMR	BLMR	BVRLP	BVNR	BLVN	BLVN	BLVSA	BLMR
4. NR	BBV	BVW	BVW	HBU	BBV	BLMR	BVNR	BVNR	BLMR	BLMR	BVNR	BVW	BLMR	BVB	BBV
5. NR	NBV	BVNR	BVW	BLVN	BBV	BVNR	BVNR	BBV	BLMR	BVW	BLMR	TBV	BVRLP	BVBW	BBV
6. NR	BVBW	NBV	BLMR	BVNR	BLMR	BLMR	HBU	NBV	NBV	BVBW	HBU	BVNR	HBU	BVW	BVNR
7. NR	BLMR	HBU	BLMR	BBV	HBU	SBV	BVW	BVS	BBV	BBV	BVW	BLMR	BVBW	BVRLP	BVNR
8. NR	BLMR	BVBW	BBV	BLVN	BVB	BVRLP	BVB	BVRLP	BBV	BVBW	BVW	BBV	BVW	BVRLP	BVW
9. NR	BBV	BVRLP	BVW	BLMR	SBV	BVBW	BVW	BVB	BLMR	BLVN	BBV	HBU	BBV	BLVN	BLVN
10. NR	BVW	BLVN	BLVN	BVNR	NBV	SBV	BVNR	SBV	BVNR	NBV	BVB	BBBV	BVB	BVBW	BBV
11. NR	BVBW	SBV	BVNR	BBV	HBU	NBV	BBV	BVNR	HBU	SBV	BLMR	NBV	NBV	BBV	BVW
12. BR	BVRLP	TBV		BVRLP	BVW	BLMR	BBV	BVNR	BVBW	TBV	BLMR	BLVSA	BVW	BVNR	BVB
13. NR	HBU	BVB		BVS	BVRLP	BVB		BLMR	BVW	BLMR	BBV	BVB	BVBW	TBV	BVW
14. NR	BVB	BVBW		BVB	SBV	NBV		BVNR	BVW	BVNR	BVW	BVRLP	SBV	BLVN	BLMR
15. NR	BVW	BLVSA		SBV	BBV	TBV		BLMR	BVRLP	BVW		BVS	TBV	SBV	
16. NR					BVBW	BVNR			BLMR	BBV				HBU	
17. NR					BLRM	BVW			BVB	HBU				HBU	
18. NR					BBV	BVW			SBV	BLVSA				SBV	
19. NR					BVW	BLVSA			BBV	BVB				BVBW	
20. NR					NBV	BVB				BVNR				BVNR	
21. NR															
22. NR															
23. NR															
24. NR															

3.2 WETTBEWERBE SNOOKER**3.2.1 Quotentabellen**

LV	U15	U18	U21
DJM 2019 (Pl. 1)	1	1	1
BBBV	2	1	1
BBV	3	1	1
BLMR	2	1	1
BLVN	2	1	1
BLVSA	2	1	1
BVB	2	1	1
BVBW	2	2	3
BVNR	2	1	1
BVRLP	2	1	1
BVS	2	1	1
BVW	2	3	2
HBU	2	1	1
NBV	2	1	2
SBV	2	2	1
TBV	2	1	1
Gesamt	32	20	20

DJM 2019 U15: Jakob Pfeiffer (BBV)
 DJM 2019 U18: Fabian Haken (BVBW)
 DJM 2019 U21: Richard Wienold (BVBW)

3.2.2 Nachrückerlisten

	U15	U18	U21
1. NR LV	SBV	BLMR	TBV
2. NR LV	BVNR	BVBW	SBV
3. NR LV	HBU	BVBW	BBV
4. NR LV	BBBV	BBV	BLVN
5. NR LV	BVBW	BBBV	BVW
6. NR LV		NBV	HBU
7. NR LV		BLVN	
8. NR LV		BVW	
9. NR LV			
10. NR LV			
11. NR LV			
12. NR LV			
13. NR LV			
14. NR LV			
15. NR LV			

4 VORSCHAU DJM 2022

Die Deutschen Jugend Meisterschaften 2022 finden vom 11.04. bis 16.04.2021 statt.

5 ALLGEMEINER TEIL

5.1 VERANSTALTUNGSZEIT UND -ORT, EINTRITT

Die entsprechenden Regelungen befinden sich unter Tz. 1.1 dieser Ausschreibung.

5.2 TEILNAHMEBERECHTIGUNGEN

5.2.1 Landesverbände

An der Deutschen Jugend Meisterschaft können Sportler aus Vereinen folgender Landesverbände teilnehmen:

▪ Brandenburgischer Billardverband	BBBV	
▪ Bayerischer Billardverband	BBV	
▪ Billard Landesverband Mittleres Rheinland	BLMR	
▪ Billard Landesverband Niedersachsen	BLVN	
▪ Billard Landesverband Sachsen-Anhalt	BLVSA	
▪ Billard Verband Saar	BVS	
▪ Billard-Verband Berlin	BVB	
▪ Billard-Verband Baden-Württemberg	BVBW	
▪ Billard-Verband Niederrhein	BVNR	
▪ Billard Verband Rheinland-Pfalz 1989	BVRLP	
▪ Billard-Verband Westfalen	BVW	
▪ Hessische Billard Union	HBU	
▪ Norddeutscher Billard Verband	NBV	
▪ Sächsischer Billard-Verband	SBV	
▪ Thüringer Billardverband	TBV	

5.2.2 Sportler/-innen

- (1) Aus Gründen der besseren Lesbarkeit und Übersichtlichkeit wird auf die Verwendung von unterschiedlichen Kennzeichnungen für weibliche, männliche oder diverse Personen verzichtet. Dies impliziert jedoch keine Benachteiligung des jeweiligen Geschlechts, sondern soll im Sinne der sprachlichen Vereinfachung als geschlechtsneutral zu verstehen sein.
- (2) Bei den Deutschen Jugend Meisterschaften ist ein Sportler startberechtigt, wenn er
 - a) zum Meldeschluss die deutsche Staatsangehörigkeit besitzt ([Tz. 5.2 Abs. \(1\) Sport- und Turnierordnung \(STO\)](#)).
 - b) den [Formularsatz Erklärungen DBU](#) oder von ihr anerkannte Ausfertigungen abgegeben hat:
 - i. „Einwilligungserklärung zur Datenvereinbarung und Verpflichtungserklärung“,
 - ii. „Athletenvereinbarung Anti-Doping“ und
 - iii. „Schiedsvereinbarung“,
 - c) die jeweilige Qualifikationsnorm der Ausschreibung des jeweiligen Wettbewerbs erfüllt,
 - d) über den Landesverband gemeldet wurde oder
 - e) einen Startplatz über die DBU erhält.
- (2) In Abweichung von Tz. 5.2.2 Absatz (2) Buchstabe a) ist ein Sportler, der die deutsche Staatsangehörigkeit nicht besitzt, bei der DJM startberechtigt, wenn er
 - a) Zum Meldeschluss das 18. Lebensjahr noch nicht vollendet hat
 - b) Nachweist, dass er zum Meldeschluss seit mindestens zwei Jahren seinen ständigen ununterbrochenen Wohnsitz in der Bundesrepublik Deutschland hat
 - c) Im Vorjahr bzw. bis zum Meldeschluss nicht an nationalen bzw. internationalen Wettbewerben für einen anderen Nationalverband teilgenommen hat
 - d) Erklärt, dass er bis zum 30.06. des Folgejahres an nationalen bzw. internationalen Wettbewerben für einen anderen Nationalverband nicht teilnehmen wird.
- (3) Von allen Teilnehmern der Deutschen Meisterschaften werden im Pressebüro Fotos angefertigt, die für Ergebnispräsentationen und Pressemitteilungen (auch außerhalb der Deutschen Meisterschaften) genutzt werden.

5.2.3 Trainer/-innen

- (1) Bei den Deutschen Jugend Meisterschaften ist Trainern das Betreten des Wettkampfbereiches nicht gestattet. Time-outs obliegen weiterhin dem Sportler selbst.

5.2.4 Betreuer/-innen

- (1) Jeder Landesverband hat mit seiner Delegation Betreuer zu entsenden. Umfasst die Delegation Sportler unterschiedlichen Geschlechts, sind nach Möglichkeit Betreuer unterschiedlichen Geschlechts zu entsenden.
- (2) Die Betreuer sind verpflichtet während der DJM an einem oder zwei angebotenen Seminare zur „Prävention sexualisierter Gewalt“ teilzunehmen.

5.2.5 Altersklassen

- (1) Es gelten die auf der Webseite der DBU veröffentlichten [Altersklassenregelungen](#).
- (2) Sportler können an den hier ausgeschrieben Deutschen Jugend Meisterschaften jeweils nur in einer Altersklasse einer Spielart starten.
- (3) Spielartübergreifende Teilnahmen sind nur möglich, wenn die Wettbewerbe nicht zeitgleich ausgetragen werden, dabei wird der gesamte Wettbewerb betrachtet.

5.3 MELDEWESEN UND -TERMINE

5.3.1 Meldewesen

- (1) Alle Sportler (auch bereits qualifizierte Sportler) sind vom Landesverband zu melden.

- (2) Die Meldungen zu den Deutschen Meisterschaften erfolgen durch die Landesverbände per E-Mail an meldung-djm@billard-union.de ausschließlich über das vorgegebene [Excel-Meldeformular](#).
- (3) Für die Abgabe der Meldung ist eine vollständig ausgefüllte Excel-Meldedatei inkl. der ggf. geforderten Nachweise einzureichen.
- (4) Die Eintragungen im Portal der Deutschen Billard-Union werden von den Landesverbänden zusätzlich vorgenommen. Nach Meldeschluss werden die Teilnehmer in den einzelnen Wettbewerben von den Verantwortlichen der DBU angelegt.
- (5) Ab- oder Ummeldungen werden nur anerkannt, wenn sie
 - ausreichend begründet (Krankheit, Kur, Unabkömmlichkeit im Beruf, schwerwiegende Ereignisse im persönlichen Umfeld etc.) und mit dem entsprechenden Nachweis (Attest, Bescheinigung des Arbeitgebers etc.) versehen sind
 - mit dem dafür vorgesehenen Formular „[Abmeldung DJM](#)“ erfolgen und
 - der Nachweis spätestens sieben Tage danach beim zuständigen Sportwart in Schriftform vorliegt.

5.3.2 Ersatzmeldungen

- (1) Fällt ein gemeldeter Teilnehmer aus, hat zunächst der betreffende Landesverband das Recht, seinen nächsten Berechtigten einzusetzen. Dies gilt nicht für personenbezogene bzw. GD- und ranglistenabhängige Startplätze. Nimmt er das Recht nicht in Anspruch, geht es entsprechend der Quote an den nächsten berechtigten Landesverband oder den nächsten berechtigten Sportler (GD) über. Nicht wahrgenommene personenbezogene Startplätze gehen direkt in die Quote der Landesverbände über. Für diese Ersatzmeldung ist das Formular „[Abmeldung DJM](#)“ zu nutzen.
- (2) Es dürfen jedoch nur Sportler als „Ersatz“ spielen, die von ihrem Verband als „Nachrücker“ gemeldet wurden. Jeder Verband kann bis zur Zahl seiner regulären Teilnehmer, mindestens jedoch bis zu zwei Teilnehmer als Ersatz melden. DBU-Startplätze und personenbezogene Startplätze sind davon nicht betroffen.

5.3.3 Härtefälle

- (1) Soweit ein Landesverband die Nichtberücksichtigung eines Sportlers als unbillige Härte bewertet, kann er bis zum Meldeschluss mittels eines Antrages die Zuteilung eines Startplatzes beim Jugendvorstand beantragen.
- (2) Mindestvoraussetzungen für die Gewährung eines Startplatzes sind:
 - der Sportler hat in den vergangenen Jahren Erfolge in nationalen oder internationalen Wettbewerben erzielt.
 - dem ausführlich begründeten Antrag sind zum Nachweis weitere Unterlagen (z.B. Attest etc.) beigelegt.
- (3) Der Jugendvorstand entscheidet den jeweiligen Einzelfall und teilt dem Landesverband die Gründe für die Genehmigung bzw. Ablehnung des Antrages mit.

5.3.4 Meldeschluss

- (1) Der letzte Tag, an dem Meldungen für die Deutschen Jugend Meisterschaften angenommen werden, ist der 31.01.2021.
- (2) Anmeldungen nach Meldeschluss (auch von Nachrückern) werden nicht angenommen.
- (3) Abmeldungen nach Meldeschluss, die nicht Tz. 5.3.1 (5) entsprechen, werden den Landesverbänden mit einer Gebühr von 25,00 EUR pro Abmeldung in Rechnung gestellt. Mit der Abmeldung ist der Nachrücker des Landesverbandes zu benennen.

5.4 Übernachtungen und Kostenübernahmeregelung für die Landesverbände

- (1) Die Unterbringung und Verpflegung der Sportler, Delegationsleiter und Betreuer ist Aufgabe der DBU. Grundsätzlich erfolgt die Unterbringung der Sportler in Doppel- und Mehrbettzimmern. Die

Unterbringung der Delegationsleiter erfolgt in Einzelzimmern. Eine Unterbringung von Betreuern in Einzelzimmer kann nicht zugesichert werden.

- (2) Die DBU übernimmt die Kosten für
 - Delegationsleiter in vollem Umfang
 - Sportler, welche an den Wettbewerben nach Tz. 6ff dieser Ausschreibung teilnehmen. Dazu zählen der Anreisetag und jeder weitere Tag, an welchem der Sportler sich in dem Wettbewerb befindet. Wettbewerbe beginnen am Tag des ersten Spiels und enden am Tag der Siegerehrung des Wettbewerbs.
- (3) Die Landesverbände übernehmen die Kosten für
 - alle weiteren Betreuer
 - alle weiteren Tage der Sportler, welche an den Wettbewerben nach Tz. 6ff dieser Ausschreibung teilnehmen, an denen sie sich jedoch nicht in einem Wettbewerb befinden
 - alle mit der Meldung gebuchten Übernachtungen inkl. Vollpension, wenn Sportler oder Betreuer nach Meldeschluss abgemeldet werden.

5.5 SPIELERKLEIDUNG

- (1) Die Kleidung eines jeden Sportlers muss der Deutschen Jugend Meisterschaft und für die Spielart, an der er teilnimmt, angemessen sein ([Tz. 7.3 der STO](#)). Alle sichtbaren Kleidungsstücke müssen sauber, gepflegt und in einem guten Zustand sein. Die Oberbekleidung (außer Westen) ist in der Hose zu tragen.
- (2) Nicht zulässig sind
 - Sandalen und mehrfarbige Turnschuhe
 - kurze Hosen
 - Röcke
 - Tops, T-Shirts
 - sportbehindernder Schmuck
 - nicht blickdichte Kleidung
 - jegliche Kopfbedeckung, wobei religiöse Gründe eine Ausnahme darstellen
- (3) Für die Spielarten wird die Kleiderordnung wie folgt präzisiert:
 - Karambol / Kegel: Stoffhose (kein Jeans- oder Cordstoff)
 - Pool Stoffhose (kein Jeans- oder Cordstoff)
 - Snooker Stoffhose (dunkle, gedeckte Farben; kein Jeans- oder Cordstoff); einfarbiges, langärmeliges Hemd (kein Poloshirt); Weste
- (4) Ist ein Sportler über die Zulässigkeit seiner Kleidung unsicher, muss er vor Beginn seines Spiels die Turnierleitung konsultieren, um eine Klärung herbeizuführen.
- (5) Die Turnierleitung befindet abschließend über die Zulässigkeit der Kleidung. In besonderen Fällen kann die Turnierleitung von ihrem Ermessenspielraum Gebrauch machen.
- (6) Ein Spieler kann wegen eines Verstoßes gegen die Kleidervorschriften disqualifiziert werden.

5.6 SCHIEDSRICHTER

Die DBU bringt für den geregelten Turnierablauf geprüfte Schiedsrichter zum Einsatz. Teilweise werden die Schiedsrichter durch Schreiber aus dem Starterfeld unterstützt bzw. müssen ggf. auch Schiedsrichter aus dem Starterfeld gewonnen werden. In den Pool-Wettbewerben werden zentrale Area-Schiedsrichter eingesetzt, die nur bei Streitfragen auf Anforderung eingreifen.

5.7 SPIELREGELN

Gespielt wird nach den derzeit gültigen DBU-[Regelwerken](#), insbesondere den

- Spielregeln Karambol
- Spielregeln Billardkegeln
- Spielregeln Eurokegel
- Spielregeln Biathlon
- Spielregeln 5-Kegel
- Spielregeln Pool und Spielregularien Pool
- Spielregeln Snooker und Rule Clarification #1.16

5.8 SPIELMATERIALIEN

5.8.1 Karambol / Kegel

- Tische Gabriels (Turnier- und Match-Billard)
- Tuch Simonis 300 Rapide Prestige und Simonis Precishot
- Kugeln Super Aramith Tournament, Super Aramith Pro-Cup Prestige

5.8.2 Pool

- Tische 9-Fuß Poolbillard
- Tuch Simonis 860 Tournament Blue
- Kugeln Super Aramith Pro Cup TV

5.8.3 Snooker

- Tische full-size Snooker
- Tuch Strachan 6811 „Tournament 30 oz“ der Firmengruppe „Iwan Simonis“
- Kugeln Aramith Tournament Champion (nicht gepunktet)

5.9 DELEGATIONSLEITER

- (1) Die Delegationsleiter sowie weitere Kontaktdaten der Landesverbände sind mittels des Formulars „[Kontaktdaten Landesverband](#)“ bis zum Meldeschluss mitzuteilen.
- (2) Als Delegationsleiter können keine Personen benannt werden, die während der Deutschen Jugend Meisterschaften in offizieller Funktion für die DBU tätig sind (Turnierleiter, Schiedsrichter, etc.)
- (3) Die Delegationsleiter der Landesverbände sind während der Veranstaltung die Ansprechpartner für ihre jeweiligen Sportler und die DBU.
- (4) Sämtliche Unterlagen können von den Delegationsleitern im Organisationsbüro im hinteren Bereich der Wandelhalle zu den folgenden Zeiten abgeholt werden:
 - Montag, den 06.04.2021 15:00 bis 18:00 Uhr

5.10 DOPING- UND ALKOHOL-KONTROLLEN

- (1) Die DBU hat sich in ihrer Satzung und Anti-Doping-Ordnung zur aktiven Bekämpfung des Dopings verpflichtet. Hierzu gehören auch die Umsetzung der Anti-Doping-Bestimmungen der Nationalen Anti-Doping-Agentur (NADA) und World Anti-Doping Agency (WADA), der internationalen Spitzenfachverbände der einzelnen Spielarten und des Deutschen Olympischen Sportbundes.

- (2) Während der Deutschen Jugend Meisterschaften können Doping-Kontrollen der NADA durchgeführt werden. In diesem Zusammenhang wird darauf hingewiesen, dass es allen Sportlern untersagt ist, Fotos von Kontrollgläsern mit dem dazugehörigen Flaschencode auf Social-Media-Plattformen zu veröffentlichen.

5.11 SONSTIGE BESTIMMUNGEN

- (1) Wird in einzelnen Wettbewerben die vorgegebene Teilnehmerzahl nicht erreicht, können die Wettbewerbe in einem von der Ausschreibung abweichenden Format ausgetragen werden.
- (2) Der Zeitplan der Deutschen Meisterschaften ist der Tz. 2 Ausschreibung zu entnehmen.
- (3) Die genannten Anfangszeiten der einzelnen Wettbewerbe sind bindend.
- (4) Zeitliche Verschiebungen sind aus organisatorischen Gründen möglich.
- (5) Die Sportler müssen 30 Minuten vor der laut Zeitplan angesetzten Begegnung am Spielort abrufbereit sein. Die Turnierleitung ruft die Sportler rechtzeitig aus. Sportler, die fünf Minuten nach Aufruf nicht zum Spiel antreten, werden vom Wettbewerb ausgeschlossen.
- (6) Einzelne, durch die Turnierleitung festgelegte Partien können mittels Live-Stream übertragen werden.
- (7) Mit Aufnahme der aktiven Teilnahme an einer Partie ist dem Sportler die Nutzung eines Mobiltelefons innerhalb des Wettkampfbereiches untersagt. Mobiltelefone sind zu verstauen und Störungen durch sie sind durch geeignete Maßnahmen des Sportlers zu unterbinden. Wurde ein Spieler bereits einmal darauf hingewiesen, so wird dies als unsportliches Verhalten gewertet.
- (8) Im gesamten Veranstaltungsgebäude gilt absolutes Rauch- und Alkoholverbot.

5.12 SCHLUSSBESTIMMUNGEN

- (1) Für den Fall von Verstößen gegen Satzung und Ordnungen oder die Ausschreibung findet die [Rechts- und Strafordnung](#) sowie der [Strafenkatalog \(Anlage 1 der Finanzordnung\)](#) Anwendung.
- (2) Entschädigungen für Reise-, Verpflegungs- und Aufenthaltskosten für Sportler oder Delegationsleiter werden durch die DBU nicht übernommen.
- (3) Bilder und Ergebnisse der Deutschen Jugend Meisterschaften werden veröffentlicht.
- (4) Die Gesamtturnierleitung ist im Einvernehmen mit den Turnierleitern der jeweiligen Wettbewerbe und dem Präsidium berechtigt, die Ausschreibung zu ergänzen, zu ändern oder zu beschränken, soweit dies für die ordnungsgemäße Durchführung und Abwicklung der Veranstaltung (Zeitpläne etc.) erforderlich ist.

6 WETTBEWERBE KARAMBOL, TURNIER-BILLARD

6.1 DREIBAND (TB) – U15

- (1) Teilnehmer
- 16 Sportler nach dem folgenden Schema:
1 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
2 - 16 15 Plätze für offene Meldungen
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in vier Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - für das Viertelfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der vier Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- in den Gruppenspielen 15 Points oder 40 Aufnahmen
 - ab dem Viertelfinale 20 Points oder 40 Aufnahmen

6.2 FREIE PARTIE (TB) – U15

- (1) Teilnehmer
- 16 Sportler nach dem folgenden Schema:
1 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
2 – 16 15 Plätze für offene Meldungen
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in vier Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - für das Viertelfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der vier Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- Vorrunde 75 Points oder 20 Aufnahmen
 - ab dem Viertelfinale 75 Points oder 20 Aufnahmen

6.3 FREIE PARTIE (TB) – U19

- (1) Teilnehmer
- 8 Sportler nach dem folgenden Schema:
1 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
2 – 8 7 Plätze für Landesmeister in der Reihenfolge der General-Durchschnitte (GD)
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der beiden Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- In den Gruppenspielen 150 Points oder 20 Aufnahmen
 - ab dem Halbfinale 200 Points oder 20 Aufnahmen

6.4 WERTUNG / KLASSEMENT IN ALLEN WETTBEWERBEN

- (1) Die Wertung der Einzelpartien erfolgt nach Partiepunkten (PPKT)
- gewonnen (mehr Points als der Gegner) 2:0
 - unentschieden (gleich viele Points wie der Gegner) 1:1
 - verloren (weniger Points als der Gegner) 0:2
- (2) Das Klassement in den Gruppen erfolgt
1. nach Anzahl der Partiepunkte
 2. nach höherem Gesamtdurchschnitt (GD)
 3. nach der niedrigeren Anzahl der benötigten Aufnahmen
 4. nach der/den Höchstserie/-n
 5. nach Auslosung
- (3) Bei einem Unentschieden ab dem Viertelfinale in allen Wettbewerben (außer Dreiband) erfolgt die Ermittlung des Siegers wie folgt:
- Die Partie wird sofort im Tie-Break (Anfangsball ohne Fortsetzung) entschieden. Der Sportler, welcher die Partie begonnen hat, beginnt auch das Tie-Break. Sobald ein Sportler bei gleicher Versuchszahl einen Point vorn liegt, ist die Partie entschieden.
 - Ist nach 10 Versuchen noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet ein neuer Bandenentscheid über den Partiegewinn
- (4) Bei einem Unentschieden ab dem Viertelfinale im Dreiband erfolgt die Ermittlung des Siegers wie folgt:
- Haben beide Sportler die Partiedistanz erreicht, folgt eine Verlängerung. Die Verlängerung beginnt der Sportler, der auch die Partie begonnen hat. Die Verlängerung beginnt mit dem Anfangsstoß und wird in einer Aufnahme ohne Punktbegrenzung gespielt. Der Sportler mit der höchsten Serie ist Sieger der Partie.
 - Bei Gleichstand wird so lange wiederholt, bis ein Sportler mehr Points erzielt hat.

7 WETTBEWERBE KARAMBOL, MATCH-BILLARD

7.1 FREIE PARTIE (MB) – U21

- (1) Teilnehmer
- 8 Sportler nach dem folgenden Schema:
 - 1 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 - 2 – 8 7 Plätze für Landesmeister in der Reihenfolge der General-Durchschnitte (GD)
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der beiden Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- In den Gruppenspielen 100 Points oder 20 Aufnahmen
 - ab dem Halbfinale 150 Points oder 20 Aufnahmen

7.2 DREIBAND (MB) – U21

- (1) Teilnehmer
- 24 Sportler nach dem folgenden Schema:
 - 1 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 - 2. Landesmeister in der Reihenfolge der General-Durchschnitte (GD)
 - 3 Auffüllung des Teilnehmerfeldes über Rangliste
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in sechs Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - für die Endrunde qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der sechs Vorrundengruppen sowie die vier durchschnittsbesten Gruppendritten
- (3) Ausspielziele
- In den Gruppenspielen 20 Points oder 30 Aufnahmen
 - ab dem Achtelfinale 30 Points oder 40 Aufnahmen

7.3 WERTUNG / KLASSEMENT IN ALLEN WETTBEWERBEN

- (1) Die Wertung der Einzelpartien erfolgt nach Partiepunkten (PPKT)
- gewonnen (mehr Points als der Gegner) 2:0
 - unentschieden (gleich viele Points wie der Gegner) 1:1
 - verloren (weniger Points als der Gegner) 0:2
- (2) Das Klassement in den Gruppen erfolgt
1. nach Anzahl der Partiepunkte
 2. nach höherem Gesamtdurchschnitt (GD)
 3. nach der niedrigeren Anzahl der benötigten Aufnahmen
 4. nach der/den Höchstserie/-n
 5. nach Auslosung

- (3) Bei einem Unentschieden ab dem Halbfinale in allen Wettbewerben (außer Dreiband) erfolgt die Ermittlung des Siegers wie folgt:
- Die Partie wird sofort im Tie-Break (Anfangsball ohne Fortsetzung) entschieden. Der Sportler, welcher die Partie begonnen hat, beginnt auch das Tie-Break. Sobald ein Sportler bei gleicher Versuchszahl einen Point vorn liegt, ist die Partie entschieden.
 - Ist nach 10 Versuchen noch keine Entscheidung gefallen, so entscheidet ein neuer Bandenentscheid über den Partiegewinn
- (4) Bei einem Unentschieden ab dem Achtelfinale im Dreiband erfolgt die Ermittlung des Siegers wie folgt:
- Haben beide Sportler die Partiedistanz erreicht, folgt eine Verlängerung. Die Verlängerung beginnt der Sportler, der auch die Partie begonnen hat. Die Verlängerung beginnt mit dem Anfangsstoß und wird in einer Aufnahme ohne Punktbegrenzung gespielt. Der Sportler mit der höchsten Serie ist Sieger der Partie.
 - Bei Gleichstand wird so lange wiederholt, bis ein Sportler mehr Points erzielt hat.

8 WETTBEWERBE KEGEL, TURNIER-BILLARD

8.1 BILLARDKEGELN BK2-KOMBI (TB) – U17

- (1) Teilnehmer
- max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- Für alle Spiele der Vor- und Endrunde gelten folgende Ausspielziele:
 - für die Partie 2 Gewinnsätze in der Vorrunde
2 Gewinnsätze in der Endrunde
 - im Satz BK2-plus 50 Points
 - im Satz BK2 50 Points oder 5 Aufnahmen
 - Sollten in der Disziplin BK2 beide Sportler nach 5 Aufnahmen gleich viele Points haben, wird der Satz im Tiebreak entschieden. Für den Gewinn des Tiebreaks bekommt der Sportler einen zusätzlichen Point in der letzten Aufnahme und gewinnt diesen Satz.

Erklärung Tiebreak:

Es werden drei Anfangsbälle in Folge gespielt. Die dabei erzielten Points werden zusammengezählt. Es beginnt der Sportler, der die Partie begonnen hat. Sollten danach immer noch beide Sportler, die gleich viele Points erzielt haben, wird abwechselnd je ein Anfangsball gespielt, bis eine Entscheidung herbeigeführt wurde.

8.2 BILLARDKEGELN BK2-KOMBI (TB) – U21

- (1) Teilnehmer
- max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- Für alle Spiele der Vor- und Endrunde gelten folgende Ausspielziele:
 - für die Partie 2 Gewinnsätze in der Vorrunde
2 Gewinnsätze in der Endrunde
 - im Satz BK2-plus 50 Points
 - im Satz BK2 50 Points oder 5 Aufnahmen
 - Sollten in der Disziplin BK2 beide Sportler nach 5 Aufnahmen gleich viele Points haben, wird der Satz im Tiebreak entschieden. Für den Gewinn des Tiebreaks bekommt der Sportler einen zusätzlichen Point in der letzten Aufnahme und gewinnt diesen Satz.

Erklärung Tiebreak: Es werden drei Anfangsbälle in Folge gespielt. Die dabei erzielten Points werden zusammengezählt. Es beginnt der Sportler, der die Partie begonnen hat. Sollten danach immer noch beide Sportler, die gleich viele Points erzielt haben, wird abwechselnd je ein Anfangsball gespielt, bis eine Entscheidung herbeigeführt wurde.

8.3 EUROKEGEL (TB) – U17

- (1) Teilnehmer
 - max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
 - Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppensystem
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
 - in der Gruppenphase 2 Gewinnsätze bis 80 Punkte
 - ab dem Halbfinale 2 Gewinnsätze bis 80 Punkte

8.4 EUROKEGEL (TB) – U21

- (1) Teilnehmer
 - max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
 - Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppensystem
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
 - in der Gruppenphase 2 Gewinnsätze bis 80 Punkte
 - ab dem Halbfinale 2 Gewinnsätze bis 80 Punkte

8.5 WERTUNG UND KLASSEMENT IN DEN WETTBEWERBEN BK2-KOMBI UND EUROKEGEL

- (1) Die Wertung der Einzelpartien erfolgt
 1. nach Partiepunkten (PPKT)
 - jede gewonnene Einzelbegegnung wird mit einem Partiepunkt gewertet
 - mögliche Partiepunktverteilungen: 1:0; 0:1
 2. nach Satzpunkten (SPKT)
 - jeder gewonnene Satz wird mit einem Satzpunkt gewertet
 - mögliche Satzpunktverteilungen: 2:0; 2:1; 1:2; 0:2
- (2) Das Klassement in den Gruppen erfolgt
 1. nach Partiepunkten (absolut)
 2. nach der Differenz der Satzpunkte (gewonnene SPKT minus verlorene SPKT)

3. nach dem Generaldurchschnitt (Quotient aus der Summe aller erspielten Einzelpoints geteilt durch die Summe aller erspielten Einzelpoints der Gegner)

9 WETTBEWERBE KEGEL, MATCH-BILLARD

9.1 BIATHLON (MB)

- (1) Teilnehmer
- max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen, gesetzt nach dem Treppen-System
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 120 Points (im Dreiband 10 Points oder 20 Aufnahmen, restliche Points im 5-Kegel)

9.2 5-KEGEL (MB)

- (1) Teilnehmer
- max. 8 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 8. 7 Plätze für Landesvertreter
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in zwei Gruppen
 - Endrunde im Einfach-KO mit Halbfinale und Finale
 - für das Halbfinale qualifizieren sich die beiden Gruppenersten der zwei Vorrundengruppen
- (3) Ausspielziele
- in den Gruppenspielen 2 Gewinnsätze bis 50 Points
 - in der Endrunde 2 Gewinnsätze bis 50 Points

9.3 WERTUNG UND KLASSEMENT

9.3.1 Im Wettbewerb Biathlon

- (1) Die Wertung der Einzelpartien erfolgt nach Partiepunkten (PPKT)
- jede gewonnene Einzelbegegnung wird mit einem Partiepunkt gewertet
 - mögliche Partiepunktverteilungen: 1:0; 0:1
- (2) Das Klassement in den Gruppen erfolgt
1. nach Partiepunkten (absolut)
 2. nach dem Generaldurchschnitt (Quotient aus der Summe aller erspielten Einzelpoints geteilt durch die Summe aller erspielten Einzelpoints der Gegner)

9.3.2 Im Wettbewerb 5-Kegel

- (1) Die Wertung der Einzelpartien erfolgt

1. nach Partiepunkten (PPKT)
 - jede gewonnene Einzelbegegnung wird mit einem Partiepunkt gewertet
 - mögliche Partiepunktverteilungen: 1:0; 0:1
 2. nach Satzpunkten (SPKT)
 - jeder gewonnene Satz wird mit einem Satzpunkt gewertet
 - mögliche Satzpunktverteilungen: 2:0; 2:1; 1:2; 0:2
- (2) Das Klassement in den Gruppen erfolgt
1. nach Partiepunkten (absolut)
 2. nach der Differenz der Satzpunkte (gewonnene SPKT minus verlorene SPKT)
 3. nach dem Generaldurchschnitt (Quotient aus der Summe aller erspielten Einzelpoints geteilt durch die Summe aller erspielten Einzelpoints der Gegner)

10 WETTBEWERBE POOL

10.1 14.1-ENDLOS

10.1.1 14.1-endlos – mU17

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Einfach-KO-System
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 60 Punkte oder 20 Aufnahmen

10.1.2 14.1-endlos – mU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Einfach-KO-System
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 75 Punkte oder 25 Aufnahmen

10.1.3 14.1 endlos – wU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Einfach-KO-System
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 40 Punkte oder 20 Aufnahmen

10.2 8-BALL**10.2.1 8-Ball – mU17**

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 5 Gewinnspiele

10.2.2 8-Ball – mU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 6 Gewinnspiele

10.2.3 8-Ball – wU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-Ko-System bis zu den letzten 8 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-Ko-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak

- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 4 Gewinnspiele

10.2.4 8-Ball – U15

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 32 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 31. 30 Plätze für je zwei Sportler pro Landesverband
 32. 1 Quotenplatz für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Gespielt wird in acht Gruppen nach Losverfahren
 - Die beiden Gruppenersten jeder Gruppe qualifizieren sich für das Achtelfinale
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 3 Gewinnspiele

10.3 9-BALL

10.3.1 9-Ball – mU17

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
 - die 9 auf dem Fußpunkt, mit Kitchen-Rule
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 5 Gewinnspiele

10.3.2 9-Ball – mU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
 - die 9 auf dem Fußpunkt, mit Kitchen-Rule
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 6 Gewinnspiele

10.3.3 9-Ball – wU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-Ko-System bis zu den letzten 8 Teilnehmern

- im Anschluss Einfach-Ko-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
- alle Runden mit Wechselbreak
- die 9 auf dem Fußpunkt, ohne Kitchen-Rule

(3) Ausspielziele

- in allen Runden 4 Gewinnspiele

10.3.4 9-Ball – U15

(1) Teilnehmer

- min. 6 bis max. 32 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 31. 30 Plätze für je zwei Sportler pro Landesverband
 32. 1 Quotenplatz für die Landesverbände
- Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.

(2) Modus

- Gespielt wird in acht Gruppen nach Losverfahren
- Die beiden Gruppenersten jeder Gruppe qualifizieren sich für das Achtelfinale
- im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
- alle Runden mit Wechselbreak
- die 1 auf dem Fußpunkt

(3) Ausspielziele

- in allen Runden 3 Gewinnspiele

10.4 10-BALL**10.4.1 10-Ball – mU17**

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 5 Gewinnspiele

10.4.2 10-Ball – mU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 24 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze Härtefälle
 21. - 24. 4 Quotenplätze für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-KO-System bis zu den letzten 16 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 6 Gewinnspiele

10.4.3 10-Ball – wU19

- (1) Teilnehmer
- min. 6 und max. 16 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Doppel-Ko-System bis zu den letzten 8 Teilnehmern
 - im Anschluss Einfach-Ko-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak

- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 4 Gewinnspiele

10.4.4 10-Ball – U15

- (1) Teilnehmer
- min. 6 bis max. 32 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 31. 30 Plätze für je zwei Sportler pro Landesverband
 32. 1 Quotenplatz für die Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Gespielt wird in acht Gruppen nach Losverfahren
 - Die beiden Gruppenersten jeder Gruppe qualifizieren sich für das Achtelfinale
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - alle Runden mit Wechselbreak
- (3) Ausspielziele
- in allen Runden 3 Gewinnspiele

10.5 WEITERE BESTIMMUNGEN ZU DEN WETTBEWERBEN

10.5.1 weibliche Jugend in der U15

Die weiblichen Jugendlichen, die normalerweise in die Altersklasse U15 gemeldet würden, wurden in den vergangenen Jahren nach der Meldung bereits immer in das Feld der weiblichen U19 integriert. Dabei kam es im Vorfeld der Meldungen immer wieder zu Verwirrungen. In der Hoffnung, dass die Leistungsdichte sich in den nächsten Jahren ändert, gelten die nachfolgenden Bestimmungen. Bei der Abgabe der Meldungen für weibliche Sportlerinnen in der U15 ist die Meldereihenfolge für die wU15 und die wU19 anzugeben.

- a) Erreicht die wU19 nicht die minimale Meldezahl von 6 Sportlerinnen, werden alle gemeldeten Sportlerinnen in der wU15 in das Feld der wU19 integriert.
- b) Erreicht die wU15 die minimale Meldeanzahl von 6 Sportlerinnen, spielen diese Sportlerinnen ein Turnier in ihrer eigenen Klasse aus. Die Gruppen werden abhängig von der Meldeanzahl angepasst.
- c) Erreichen die Meldungen in der wU15 nicht die minimale Meldezahl von 6 Sportlerinnen:
 1. werden die Sportlerinnen nach Quote in die wU19 integriert, bis das Feld gefüllt ist.
 2. werden die Sportlerinnen nach Quote in die mU15 integriert, bis das Feld gefüllt ist

10.5.2 Zeitlimit / Coaching

- (2) Bei den einzelnen Disziplinen werden folgenden Zeitlimits/Richtzeiten angesetzt:

<i>Disziplin</i>	<i>Doppel-KO</i>	<i>Einfach-KO</i>
14.1-endlos	75 Minuten	75 Minuten
8-Ball	75 Minuten	75 Minuten
9-Ball	75 Minuten	75 Minuten
10-Ball	75 Minuten	75 Minuten

- (3) Sollten nach der Hälfte der angesetzten Richtzeit nicht so viele Spiele/Punkte gespielt sein, die als Gewinnspiele pro Begegnung angesetzt wurden, kann eine Shotclock (25 Sekunden plus 10 Sekunden extra Time) über die Begegnung verhängt werden. Pro Rack ist eine Extension (plus 25 Sekunden) pro Spieler erlaubt. Über den Einsatz der Shotclock entscheiden die Schiedsrichter im Area-Bereich.
- (4) Eine Shotclock kann aufgrund eines möglichen Zeitverzuges jederzeit von der Turnierleitung eingesetzt werden. Partien können dabei auch von Beginn an unter Shotclock gestartet werden.
- (5) Alle Halb- und Finalpartien werden direkt unter Shotclock gestartet.
- (6) Finalpartien werden mit aktivem Schiedsrichter gespielt.
- (7) Pro Begegnung erhält jeder Sportler ein Timeout von 5 Minuten. Coaching ist nur während des Timeouts erlaubt. Am Tisch und während der Begegnung ist das Coaching untersagt.

10.5.3 Auslosung und Setzliste

- (1) Für die erste Einfach-KO-Runde werden die Gewinner der Verliererrunde den Qualifikanten der Gewinnerrunde zugelost. Dabei darf nicht dieselbe Begegnung der letzten Runde der Gewinnerrunde stattfinden. Die Auslosung wird von der Turnierleitung Pool durchgeführt.
- (2) Zur ersten Runde jedes Wettbewerbs werden gesetzt:
- Platz 1 bis 4 der letzten Deutschen Jugend Meisterschaft (sofern gemeldet). Auf Platz 3 wird der Unterlegene des Halbfinals gegen den Deutschen Meister gesetzt. Bei Ausfall eines gesetzten Sportlers wird die Setzliste nicht aufgerückt.
- (3) Alle nicht gesetzten Sportler werden frei gelost.

10.5.4 Abschlusstabelle der Gruppenphase und Auslosung Achtelfinale U15-Wettbewerbe

- (1) Die Rangliste der Gruppenphase ergibt sich in der folgenden Reihenfolge. Bei Gleichheit wird der nächste Punkt als Kriterium für den Ranglistenplatz herangezogen:
- a) Gewonnene Spiele
 - b) Spielpunkte Differenz
 - c) Direkter Vergleich
- (2) Bei der Auslosung zu den Achtelfinals werden die Gruppenersten gegen jeweils Gruppenzweiten gelost. Eine Begegnung aus der gleichen Gruppe der Vorrunde kann hierbei nicht erneut gegeneinander spielen.
- (3) Je nach Feldzusammensetzung werden auch die besten Gruppendritten in die Auslosung eingefügt und einem Gruppenersten zugelost. Hierbei werden die Gruppen mit vier Teilnehmern bevorzugt.

10.5.5 Time-out / Mobiltelefone

- (1) Es steht jedem Spieler ein einmaliges Time-out (5 Minuten) pro Partie zu. Dieses Time-out ist einem Area-Schiedsrichter mitzuteilen und darf nur in der Aufbauzeit der Objektkugeln genommen werden. Der Spieler, der kein Time-out nimmt, verbleibt an seinem Sitzplatz und wartet auf

- die Rückkehr des Gegners. Er hat jedoch die Möglichkeit, sein Time-out zum gleichen Zeitpunkt zu nehmen. Das Time-out kann für Coaching genutzt werden.
- (2) Sollte im 14.1-endlos der nichtaufnahmeberechtigte Spieler sein Time-out nehmen, so darf der spielende Spieler nur unter der Überwachung eines zur Verfügung stehenden Schiedsrichters die Partie fortsetzen. Ausnahme: Ein mögliches letztes Dreieck.
- (3) Der Gang zur Toilette muss, solange das Time-out noch nicht genutzt worden ist, in Verbindung mit dem Time-out genutzt werden.
- (4) Während des Time-out werden folgende Handlungen als Verstöße geahndet:
- a. Rauchen
 - b. Alkoholgenuss
 - c. Überschreitung der Time-out-Zeit
 - d. mehr als einmal Time-out nehmen während einer Partie
 - e. nicht den Aufbau abwarten, um das Time-out zu nehmen
 - f. Trainieren
 - g. Spielen ohne Aufnahmeberechtigung
 - h. Verlassen des Sitzplatzes oder Spielbereichs, ohne dem Schiedsrichter ein Time-out mitzuteilen.
 - i. Benutzung des Mobiltelefons
- (5) Bestrafung für Time-out-Verstöße
- Erster Verstoß im 8-, 9- und 10-Ball:
Das Spiel wird unterbrochen, dem Gegner wird ein Spiel gutgeschrieben und der nun aufnahmeberechtigte Spieler setzt das Spiel gemäß den disziplinspezifischen Regeln fort.
 - Erster Verstoß im 14.1-endlos:
15 Punkte werden dem Gegner gutgeschrieben und der Spieler, der den Verstoß begangen hat, muss einen Eröffnungsstoß spielen.
 - Zweiter Verstoß in allen Disziplinen: Verlust der gesamten Begegnung.
- (6) Bestrafung für Störungen durch klingelnde oder vibrierende Mobiltelefone
- Erster Verstoß im 8-, 9- und 10-Ball:
Das Spiel wird unterbrochen, dem Gegner wird ein Spiel gutgeschrieben und der nun aufnahmeberechtigte Spieler setzt das Spiel gemäß den disziplinspezifischen Regeln fort.
 - Erster Verstoß im 14.1-endlos:
15 Punkte werden dem Gegner gutgeschrieben und der Spieler, der den Verstoß begangen hat, muss einen Eröffnungsstoß spielen.
 - Zweiter Verstoß in allen Disziplinen: Verlust der gesamten Begegnung

11 WETTBEWERBE SNOOKER

11.1 SNOOKER

11.1.1 U15

- (1) Teilnehmer
- max. 32 Sportler nach dem folgende Schema
 1. 1 Platz für den Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 31. 30 Plätze für je zwei Sportler pro Landesverband
 32. 1 Platz als Quotenplatz der Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in 8 Gruppen, welche gelost werden
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Achtelfinale, Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - für das Achtelfinale qualifizieren sich die 2 Gruppenersten der 4 Vorrundengruppen, die Gruppen-Ersten werden nach ihren Gruppenergebnissen gereiht und gesetzt, die Gruppen-Zweiten werden zugelost
- (3) Ausspielziele
- In den Gruppenspielen Best of 3
 - ab Achtelfinale Best of 3

11.1.2 U18

- (1) Teilnehmer
- max. 20 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für die Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband
 17. - 20. 4 Plätze als Quotenplätze der Landesverbände
 - Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.
- (2) Modus
- Vorrunde (jeder gegen jeden) in 4 Gruppen, welche gelost werden
 - im Anschluss Einfach-KO-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
 - für das Viertelfinale qualifizieren sich die 2 Gruppenersten der 8 Vorrundengruppen, die Gruppen-Ersten werden nach ihren Gruppenergebnissen gereiht und gesetzt, die Gruppen-Zweiten werden zugelost
- (3) Ausspielziele
- in den Gruppenspielen Best of 3
 - ab Viertelfinale Best of 5

11.1.3 U21

- (1) Teilnehmer
- max. 20 Sportler nach dem folgenden Schema
 1. 1 Platz für die Titelverteidiger (personenbezogen)
 2. - 16. 15 Plätze für je einen Sportler pro Landesverband

17. - 20. 4 Plätze als Quotenplätze der Landesverbände

- Sollten Startplätze frei bleiben, werden diese ebenfalls mit Quotenplätzen der Landesverbände besetzt.

(2) Modus

- Vorrunde (jeder gegen jeden) in 4 Gruppen, welche gelost werden
- im Anschluss Einfach-KO-System mit Viertelfinale, Halbfinale und Finale
- für das Viertelfinale qualifizieren sich die 2 Gruppenersten der 8 Vorrundengruppen, die Gruppen-Ersten werden nach ihren Gruppenergebnissen gereiht und gesetzt, die Gruppen-Zweiten werden zugelost

(3) Ausspielziele

- in den Gruppenspielen Best of 3
- ab Viertelfinale Best of 5

11.2 WEITERE BESTIMMUNGEN ZU DEN WETTBEWERBEN

11.2.1 Einspielzeit

Jeder Sportler hat vor dem Match eine Einspielzeit von 5 Minuten.

11.2.2 Ranking

Für das Ranking werden die Anzahl der gewonnenen und verlorenen Matches sowie die Framedifferenz hinzugezogen. Bei Gleichheit in der Gruppe zählt der direkte Vergleich.

11.2.3 Zeitbegrenzung

Sind Partien nicht 30 Minuten vor Ende der geplanten Partiedauer im letzten Frame, werden diese zu carry-over-Partien auf dem nächsten freien Tisch, am Ende des Tages oder um 08:00 Uhr des Folgetages beendet. Die Turnierleitung entscheidet über die Fortsetzung der Partie.