

Spielregel

In 2014 wurde dies Billard-Karambol-Spiel vom Königlich Niederländischen Billard-Bund (KNBB) entwickelt und mit der Firma Saluc/Aramith umgesetzt. Durch einfache Regeln und schnelles Erfolgserlebnis erfreut es sich bei Anfängern und als „Fun Sport“ im Freizeitbereich großer Beliebtheit. Aber auch Fortgeschrittene bis hin zu Topsportlern haben viel Freude mit diesem Spiel.

Einführung

Das 5-Ball Match kann als ein Spiel auf Distanz oder in Sätzen ausgetragen werden. Das wird zwischen den Gegnern vor Beginn ebenso festgelegt wie die Distanz und die Anzahl der Gewinnsätze bei Matches mit Sätzen.

Die Distanz (Punkte/Points) je Spiel oder Satz kann je nach Spielstärke frei bestimmt werden. Die erzielten Punkte werden jeweils von der festgelegten Distanz abgezogen.

Der Spieler, der zuerst genau 0 erreicht hat, hat das Match/den Satz gewonnen.

Die Spieler spielen abwechselnd –jeder jeweils einen Stoß-.

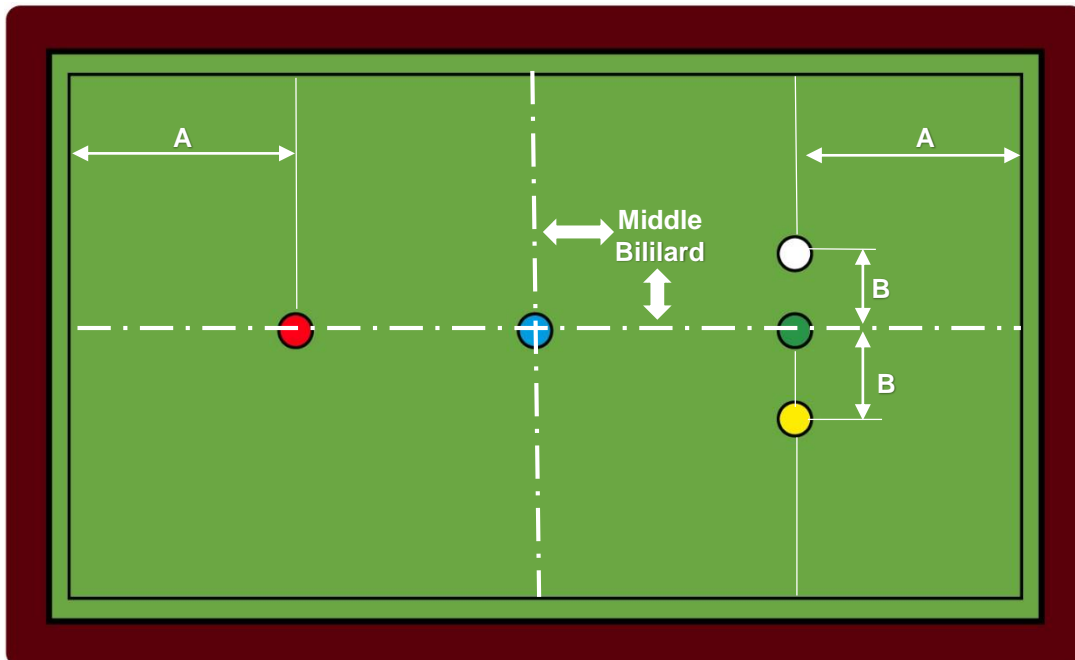
Punkte/Points erzielen

Die Nummern auf den Bällen stellen den Wert der Bälle dar. Die Punkte zählen nur, wenn der **eigene** Spielball nach Abstoß mindestens 2 andere Bälle berührt. Es zählen alle Punkte der mit dem **eigenen** Spielball berührten Bälle. Die Punkte des **eigenen** Spielballs selbst zählen nicht. Ein Ballsatz besteht aus fünf verschiedenfarbigen Bällen mit sichtbaren Wertigkeiten.



Beginn des Spiels

Auf dem Billardtisch sind 5 Punkte markiert (Maße siehe Schema) auf welche die Bälle zu Beginn eines Matches/eines Satzes entsprechend zu platzieren sind.



A **B**

Billiard Table – Size -:	2,84 x 1,42 m	0,710 m	0,1825 m
	2,52 x 1,26 m	0,630 m	0,1825 m
	2,30 x 1,15 m	0,575 m	0,1825 m
	2,10 x 1,05 m	0,525 m	0,1825 m

Seite 2 -5-Ball Spielregel-

Beginn des Spiel/des Satz

Durch Auslosen (Münzwurf etc) wird festgelegt wer das Anstoßwahlrecht hat. Der Spieler mit Anstoßwahlrecht kann bestimmen ob er selbst oder sein Gegner das Match/den 1. Satz beginnt. Wird das Match in Sätzen ausgetragen, so beginnt der Spieler den 2. Satz, der den 1. nicht begonnen hat usw.

Der Spieler der das Match beginnt, startet immer mit dem weißen Ball. Diesen Spielball behält er über das gesamte Match und sein Gegner den gelben. Der Spieler der das Match/den Satz beginnt kann jeweils frei entscheiden ob sein Spielball links oder rechts vom grünen Ball aufgesetzt wird. Der Ball des Gegners dann entsprechend auf der anderen Seite.

Der Spieler der das Match/den Satz beginnt, muss zuerst den roten Ball treffen bevor ein anderer Ball berührt wird.

Zum Abzug zählbare Punkte gibt es nur dann, wenn mindestens 2 Bälle vom Spielball berührt wurden. Werden weitere Bälle vom Spielball berührt, zählen alle Punkte. Die mehrfache Berührung des Spielballs mit einem anderen Ball addiert sich nicht mehrfach.

Ende des Spiels/des Satzes

Der Spieler muss genau 0 erreichen. Erzielt er mit seinem Stoß mehr Punkte als noch bis 0 zu subtrahieren sind, so bleiben die mit dem Stoß erzielten Punkte ohne Wertung.

Gleiches gilt, wenn er nach Abzug der erzielten Punkte auf einen Punktestand von 2 oder 1 kommen würde, da diese Punkte durch Berührung von mindestens 2 Bällen nicht zu erzielen sind.

Der Spieler welcher zuerst 0 erreicht hat, hat das Spiel/den Satz gewonnen.

Wann zählt ein Stoß / Wenn der Spielball „press“ liegt

Wenn der Spieler mit dem Queue, mit dem Körper oder mit der Kleidung einen Ball berührt zählt sein Stoß als erfolgt und der Gegner ist am Stoß.

Liegt der Spielball mit einem anderen Ball oder einer Bande „press“ darf der mit dem Spielball press liegende Ball oder die Bande mit der dieser „press“ liegt nicht zuerst angespielt werden.

Ball vom Tisch

Fällt bei Ausführung des Stoßes ein Ball vom Tisch, so zählen evtl. erzielte Punkte nicht. Der vom Tisch gefallene Ball wird auf seinen Punkt gemäß „Beginn des Spiels“ aufgesetzt. Ist dieser Punkt durch einen anderen Ball belegt, dann an die Stelle des Balles der den Platz belegt. Fallen mehrere Bälle vom Tisch, ist entsprechend zu verfahren.

Hinweise / Wertung

Je besser die Beherrschung des Spiel, je höher die Spiel oder Satzdistanzen. Wird ein Match ohne Sätze gespielt, so sollte die Distanz höher sein als beim Match im Satzsystem pro Satz.

Wird mit mehreren Personen ein Turnier gespielt, so beträgt die Wertung für ein gewonnenes Match oder einen gewonnenen Satz jeweils 2 Punkte. Im Satzsystem empfiehlt sich eine Distanz auf 3 Gewinnsätze „Best of five“. Aber, alles ist möglich und frei festlegbar.

Nun viel Spaß

beim 5-Ball

Karambolage Billard

